Sistemas Inteligentes

Implementación del artefacto Terreno

Felix Angel Martinez Muela [FelixAngel.Martinez@alu.uclm.es](mailto:FelixAngel.Martinez@alu.uclm.es)

Jorge Muñoz Martinez [Jorge.Munoz9@alu.uclm.es](mailto:Jorge.Munoz9@alu.uclm.es)

Felixpe Lozano Romero [Felipe.Lozano1@alu.uclm.es](mailto:Felipe.Lozano1@alu.uclm.es)

ESI – CIUDAD REAL

**Información**

El código de dicho programa ha sido desarrollado en Java, para las practicas de la asignatura Sistemas Inteligentes, siendo dicha práctica la Practica 1.

Los integrantes del equipo de trabajo son: Felix Ángel Martinez Muela – Jorge Muñoz Martinez – Felipe Lozano Romero , todos ellos pertenecientes al grupo de teoría C1 y Lab-C1 (LD3), el grupo es el C\_02

Dicho Programa está subido a la plataforma github, en un repositorio privado llamado C\_02:

https://github.com/FelixAngelMartinez/C\_02

**Código**

**Clase Main**

* Menu() : void
* BuscarArchivo() : String
* OpcionEjecucion() : int
* BorrarContenidoFichero(String) :void

**Clase Terrenos**

* TerrenoAleatorio()) : void
* TerrenoFichero(String) ) : void
* EstructuraFichero(String [][], Tractor, int, int) ) : void
* CopiarMatriz(int[][], String[][])) : void
* MostrarTerreno(String[][], Tractor) ) : void
* RellenarTerreno(int[][])) : void
* MoverTractorAbajo(Tractor, int[][])) : void
* MoverTractorIzquierda(Tractor, int[][])) : void
* MoverTractorArriba(Tractor, int[][])) : void
* MoverTractorDerechaTractor, int[][])) : void
* GenerarListaPosibles(ArrayList<PosicionMovida>, int, int, int) : void
* FiltrarLista(Tractor, int[][]): void
* PosicionesNoAptas(int[][]) : void
* MoverTractor(Tractor, int[][]) : void
* BorrarListas() : void

**Clase PosicionMovida**

* PosicionMovida(int, int, int)
* getCantidadMover() : int
* setCantidadMover(int): void
* getPosicionXTierra() : int
* setPosicionXTierra() : void
* toString() : String

**Clase Tractor**

* Tractor(int, int, int, int, int)
* getPosicionX() : int
* setPosicionX(int) : void
* getPosicionY() : int
* setPosicionY(int) : void
* getTierraActual() : int
* setTierraActual(int) : void
* getMaximo() : int
* setMaximo(int) : void
* getTierraAlmacenada(): int
* setTierraAlmacenada(int) : void
* getTierraMinima() : int
* setTierraMinima(int) : void

**Txt**

* TerrenoInicial.txt
* TerrenosFinales.txt